

FESTIVAL DE MATEMÁTICAS DE JULIA ROBINSON

Presentado por Google
Patrocinado por MSRI y el Fondo Blachman/desJardines
April 22, 2007

EL JUEGO DEL CRISS-CROSS

En este fascinante juego de habilidad y estrategia, los jugadores intercambian turnos hasta que uno de ellos sea incapaz de realizar un movimiento. Para comenzar, haz un tablero de juego, dibujando hasta siete puntos más adentro del cuadro. Después decide quién comienza. En cada turno, traza una línea entre cualquier par de puntos sin intersectar ninguna línea existente. El ganador es la última persona en poder hacer un movimiento.

Encierra en un círculo al ganador:

primera persona segunda persona



Vértices (puntos) $V =$	Aristas (líneas) $A =$	Caras (regiones) $C =$
----------------------------	---------------------------	---------------------------

FESTIVAL DE MATEMÁTICAS DE JULIA ROBINSON

Presentado por Google
Patrocinado por MSRI y el Fondo Blachman/desJardines
April 22, 2007

EL JUEGO DEL CRISS-CROSS

En este fascinante juego de habilidad y estrategia, los jugadores intercambian turnos hasta que uno de ellos sea incapaz de realizar un movimiento. Para comenzar, haz un tablero de juego, dibujando hasta siete puntos más adentro del cuadro. Después decide quién comienza. En cada turno, traza una línea entre cualquier par de puntos sin intersectar ninguna línea existente. El ganador es la última persona en poder hacer un movimiento.

Encierra en un círculo al ganador:

primera persona segunda persona



Vértices (puntos) $V =$	Aristas (líneas) $A =$	Caras (regiones) $C =$
----------------------------	---------------------------	---------------------------