

EL JUEGO DE AGARRAR PALÍNDROMOS

En el juego de agarrar palíndromos, hay una fila de fichas rojas y negras acomodadas en línea recta en la mesa. Cuando es tu turno, tomas las fichas del extremo izquierdo o derecho cuya colección sea un palíndromo – en otras palabras – simétrica, igual hacia adelante que hacia atrás. Por supuesto, una sola ficha es siempre un palíndromo.

Por ejemplo, si las fichas son RNRRN, puedes tomar R o RNR de la izquierda, y puedes tomar N o NRRN de la derecha, teniendo cuatro opciones para tu jugada.

Si no tienes fichas, intenta con pennies usando cara y cruz, o simplemente escribe las letras en una hoja y subraya las partes que el jugador 1 toma y tacha las que el jugador 2 toma.

1. Comprueba que si hay más de tres fichas en la mesa puedes agarrar siempre por lo menos 2 fichas.
2. ¿Puedes crear una fila muy larga donde lo más que puedas agarrar sean 2 fichas? Si es así, descríbela. Si no, ¿cuál es la cantidad mínima de fichas que puedes agarrar en una fila larga?

El juego de la codicia: El ganador es el que obtiene más fichas.

3. En el juego de la codicia, ¿quién gana con RNRNNRRNNRRNRN, el jugador 1 o el jugador 2?
4. ¿Quién gana RRNRRNNRRRRNRNNRRNRN?
5. ¿Puedes explicar cómo construir una fila larga donde el jugador 1 gane? ¿Puedes explicar cómo construir una fila larga donde el jugador 2 gane?

El juego de la paciencia: El ganador es el que obtiene menos fichas, sin importar cuántas obtenga cada persona.

6. ¿Puedes explicar cómo construir una fila larga donde el jugador 1 gane? ¿Puedes explicar cómo construir una fila larga donde el jugador 2 gane?
7. ¿Existen filas donde el jugador 1 gana el juego de la codicia, pero el jugador 2 gana el juego de la paciencia? ¿Qué tal viceversa?