

FIASCO DE FRACCIONES

¡El nuevo **Juego de mesa de fracciones** que puedes imprimir, que hace que sumar y restar fracciones sea emocionante para los niños!

Los jugadores nunca están seguros de quién va a ganar, porque se la pasan rebotando hacia adelante y hacia atrás durante el juego. ¡La buena noticia es que también se la pasan practicando suma y resta!

Habilidades: Suma y resta de fracciones con denominadores iguales, simplificación de fracciones.

Número de jugadores: 2 - 4

Objetivo del juego: Ser el primer jugador en llegar a la meta.

Materiales: Tablero y dos dados. Para cada jugador, una pieza de juego, papel y lápiz.

Preparación: [Imprime el tablero de FIASCO DE FRACCIONES](#). Enmica tu tablero para hacerlo más durable.



Para jugar:

1. Cada jugador pone su pieza en la casilla de salida. Un jugador tira los dados y suma los resultados. Ese número será el denominador que todos los otros jugadores usarán para comenzar el juego.
2. El primer jugador tira un dado y mueve su pieza ese número de casillas. Luego utiliza el número que salió y el número de la casilla donde aterrizó como numeradores. El jugador escribe las dos fracciones en su papel, usando el denominador que previamente salió. El jugador suma las dos fracciones y escribe su respuesta simplificada. Por ejemplo: Un 6 y un 4 salen al principio del juego. El denominador para empezar sería entonces 10. El primer jugador saca un 3, aterriza en la casilla 6. Escribe entonces $3/10$ y $6/10$ en su papel. Lo suma y obtiene $9/10$.
3. Los otros jugadores lo revisan. Si está correcto, se queda en esa casilla. Si está incorrecto, regresa a donde estaba antes de ese turno y su turno termina.
4. Los demás jugadores continúan de la misma manera, alternando turnos.
5. Si un jugador aterriza en una casilla que ya está ocupada, ocurren dos cosas: A) El jugador que estaba ahí primero regresa una casilla. Luego sigue las instrucciones de acuerdo a esa casilla, ósea que completa una nueva suma usando el número que su compañero acaba de sacar. Si su respuesta es correcta, se queda ahí. Si no es correcta, regresa una casilla más. B) El jugador que acaba de llegar a la casilla completa su suma de manera usual.